Проект «Игра на PYQT»

Автор проекта Князев Максим

Основная идея проекта это создать игру на питоне с графическим интерфейсом. Игра по жанру относиться к рогалику с элементами головоломки. Игра не обладает закрученным сюжетом, но имеются не большие описания, что вокруг происходит.

В проекте реализовано несколько классов: игрок, противник, броня, артефакт, оружие, список противников, зелье и виджет.

В проекте не было использовано особо интересных приёмов, местами код может быть запутанным, но не сильно.

В проекте использованы модули pyqt и random

Всё необходимое для запуска находиться в проекте, достаточно запустить exe файл, иногда ругается антивирус (возможно только у меня).

(как выглядит игра)

